

2º BACH PROGRAMACIÓN Y GESTIÓN DE DATOS

BLOQUES DE CONTENIDO

1. Introducción a la programación.
2. Programación.
 - Estructuras de control y de datos.
 - POO
 - Desarrollo de aplicaciones móviles.
3. Tratamiento de datos.
 - Almacenamiento de la información.
 - Big data.



DESARROLLO

Las actividades que se proponen son de carácter práctico y, en ocasiones, colaborativo.

Los alumnos adquirirán las capacidades necesarias para desarrollar un trabajo colaborativo, independientemente de su ubicación física.

EVALUACIÓN

Los instrumentos de evaluación y calificación son eminentemente prácticos (ejercicios guiados que se realizan durante las clases, proyectos y pruebas escritas en el ordenador).

La nota de evaluación proviene de la valoración porcentual de esos instrumentos de evaluación, así como de la participación en el aula, el interés mostrado por la materia y la actitud hacia el trabajo individual y en grupo.



MATERIALES

1. Apuntes de los temas.
2. Ordenador personal para cada alumno.
3. Software de aplicación de los contenidos impartidos.
4. Suite ofimática on-line, en la que el profesor y los alumnos publicarán distintas tareas a realizar y realizadas.

