

3º ESO SCR (ROBÓTICA)

BLOQUES DE CONTENIDO

1. Introducción a la Electrónica.
2. Robótica y sociedad:
 - Historia de la robótica.
 - Tipos de robots.
3. Arquitectura de un robot: materiales y estructura.
4. Programación de sistemas de control.
 - Programación por bloques: Scratch.
 - Programación de una placa Arduino.
5. Diseño y prototipado e impresión 3D.
 - SketchUp.



DESARROLLO

La metodología es, principalmente, práctica. Se exponen breves contenidos teóricos y se realizan prácticas, proyectos y trabajos sobre los mismos.

EVALUACIÓN

Los instrumentos de evaluación y calificación son eminentemente prácticos (ejercicios guiados que se realizan durante las clases, proyectos y pruebas escritas en el ordenador).

La nota de evaluación proviene de la valoración porcentual de esos instrumentos de evaluación, así como de la participación en el aula, el interés mostrado por la materia y la actitud hacia el trabajo individual y en grupo.



MATERIALES

1. Ordenador personal por alumno
2. Kit placa Arduino Uno con cable USB y diferentes componentes.
3. Kit robot LEGO
4. Impresora 3D
5. Varios tipos de software: de diseño, de programación, ...

